

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**«Средняя общеобразовательная школа № 2»**

**г.Тарко-Сале Пуровского района**

---

**«Особенности организации внеурочной деятельности  
в школе I ступени обучения (по ФГОС НОО)»**

Доклад на педагогическом совете

педагога – организатора Вакариной Е.А.

г..Тарко-Сале

2014г.

# **ДЛИТЕЛЬНАЯ ВОСПИТЫВАЮЩАЯ ИГРА «ПУТЕШЕСТВИЕ К ПЛАНЕТЕ ЗНАНИЙ»**

Автор – составитель: Вакарина Екатерина Александровна

Тип программы: Образовательная, развивающая

Возрастной состав: дети 7 – 11 лет

Продолжительность программы: 4 года

## **МИР ДЕТСТВА**

- \* – таинственная и чудесная планета, жители которой много знают, многое понимают, чувствуют, но у них мало жизненного опыта. Они приобретают этот жизненный опыт в своей деятельности, в играх. Мир детства – мир радости, улыбок, смеха; это время, когда всё получается, неудачи быстро забываются, когда праздник - каждый день, и радость - каждый миг. Такой островок радости есть у младших школьников. Это игра «Путешествие на планету Знаний». Детство - это время первых открытий, первых свершений.



## **, ЦЕЛЬ ИГРЫ**

- ✦ **Создание условий развития способностей у младших школьников.**

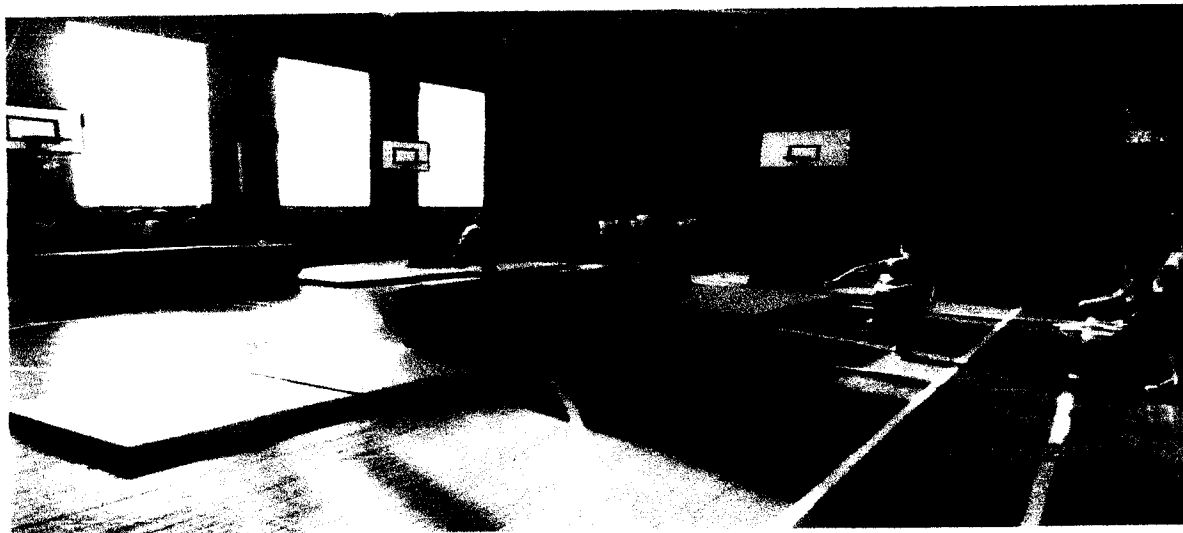
## **ЗАДАЧИ ИГРЫ :**

- ✖ • сотрудничество в вопросах воспитания младшего школьника учителей начальных классов, родителей, работников внешкольных учреждений;
- ✖ • создание условий для успеха интеллектуального, нравственного и эмоционального самовыражения личности младшего школьника;
- ✖ • развитие фантазии, раскрытие индивидуальных творческих способностей и познавательных интересов каждого ребенка;
- ✖ • воспитание здорового образа жизни;
- ✖ • формирование ценностного отношения к нормам жизни класса, правила поведения;
- ✖ • развитие эмоциональной сферы ребёнка как основы формирования «культуры чувств»;
- ✖ • выявление новых инициатив, идей;
- ✖ • привлечение учащихся к творческим конкурсам вне школы;

- ✖ Решая задачи игры, мы стремимся сформировать познавательные интересы учащихся, выявить и развить их индивидуальные творческие задатки и способности, в соответствии ФГОС НОО.

# ИГРОВАЯ ПРОГРАММА ВКЛЮЧАЕТ СЛЕДУЮЩИЕ НАПРАВЛЕНИЯ:

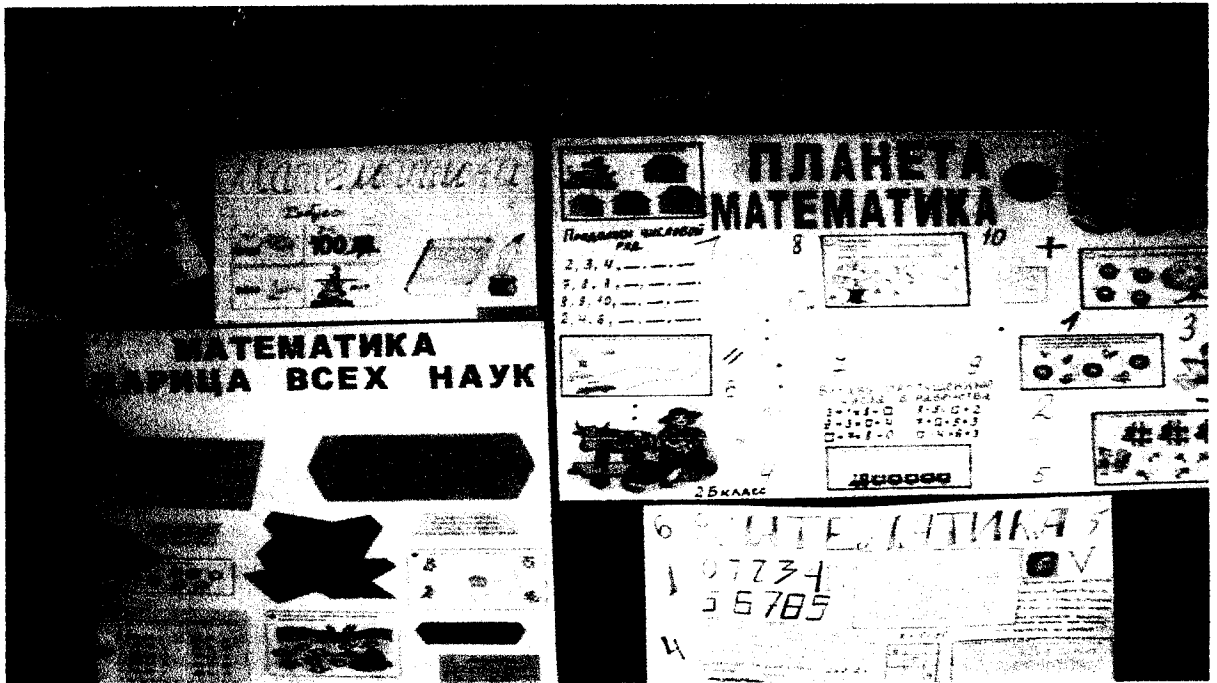
## 1. Спортивно-оздоровительное.



## 2. ДУХОВНО-ПРАВСТВЕННОЕ.



### 3. ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ.





#### 4. ОБЩЕКУЛЬТУРНОЕ

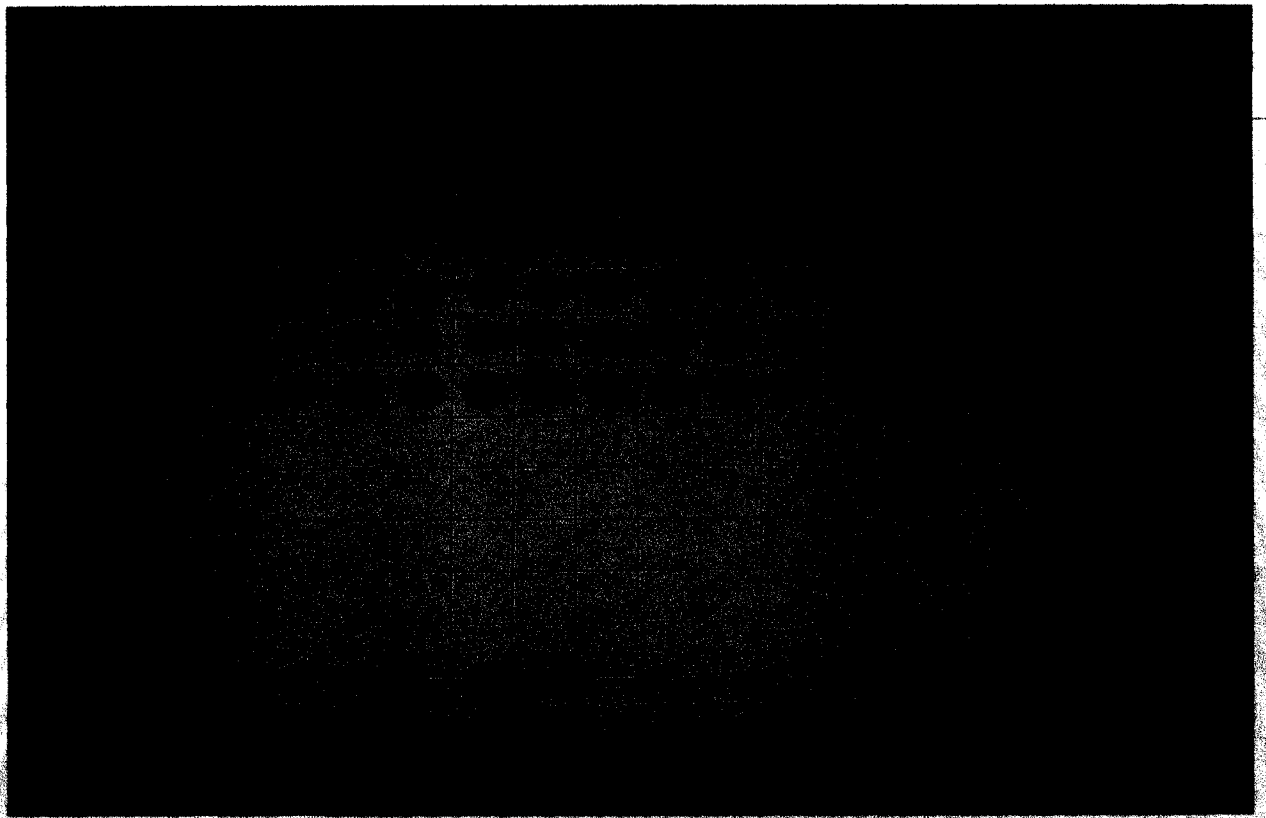




## 5. СОЦИАЛЬНОЕ



Участники игры-путешествия - ребята от 7 до 11 лет, объединённые общими интересами. Игра –путешествие рассчитана на 4 года.



В начале года на стартовых линейках командирам экипажей вручаются маршрутные листы – это основное свидетельство содержания и форм каждого экипажа на все годы обучения в первой ступени. В соответствии с маршрутным листом каждый из экипажей начинает движение в пространстве игры к планете Знаний от определённой станции. Во время проведения игры учащиеся проходят намеченный маршрут, выполняют порученное задание и общественно полезную работу. Все результаты путешествия фиксируются в маршрутном листке экипажа, которые позволяют наблюдать изменения, происходящие на каждом этапе игры (достижения, рекорды, победы и т.д.) Каждый этап игры оценивается независимым жюри. В конце месяца подводятся итоги и определяются победители, которые получают фишки, которые помещаются в таблицу результатов размещённой на карте.

Таким образом распределяются места между классами в параллели. В конце года определяется лучший класс.